

REGULAMENTO OFICIAL

SP MATCH RUN – Evento Teste – 2026



RESUMO GERAL DO EVENTO

- **EVENTO:** SP MATCH RUN – Corrida 4 KM e Caminhada 4 KM (Evento Teste) – 2026
- **Data do evento:** 15/11/2026 (domingo).
- **Cidade:** São Paulo – SP.
- **Valores das inscrições:**
 - R\$ 80,00 (oitenta reais) + taxa de conveniência da Ticket Sports, até o dia 09/11/2026 ou quando for atingido o limite máximo de participantes.
- **Data e horário da entrega dos kits:** 14/11/2026 (sábado), das 11h às 19h.
- **Local de entrega dos kits:** Shopping SP Market (Av. das Nações Unidas, 22.540, entre as pontes do Socorro e Interlagos, ao lado da Estação Jurubatuba – Linha 9 – Esmeralda).
- **Local da arena:** Estacionamento descoberto do Shopping SP Market (Av. das Nações Unidas, 22.540 – Jurubatuba, São Paulo, SP), próximo ao Cinemark (abertura da arena no sábado, 14/11, às 23h).
- **Percurso:** dentro do complexo do Shopping SP Market.
- **Horários das largadas (domingo, 15/11):**
 - **Corrida 4 KM:** 1h.
 - **Caminhada 4 KM:** 1h.
- **Duração máxima da corrida e da caminhada:** 1h (uma hora).
- **Observação:** este EVENTO é liberado para ambos os sexos.

1. A PROVA

- a) A PROVA pedestre SP MATCH RUN (Evento Teste), doravante denominada EVENTO, será realizada em 15/11/2026, no período noturno, no Shopping SP Market (Av. das Nações Unidas, 22.540 – Jurubatuba, São Paulo, SP), com qualquer condição climática, por pessoas de ambos os sexos, devidamente inscritas, doravante denominadas PARTICIPANTES. Deste EVENTO fazem parte a CORRIDA, na distância aproximada de 4 KM, e a CAMINHADA, na distância aproximada de 4 KM.
- b) A ARENA, a LARGADA e a CHEGADA das PROVAS serão no estacionamento descoberto do Shopping SP Market, próximo ao Cinemark.
- c) O início do EVENTO está previsto para o horário mencionado a seguir, a ser confirmado na entrega do kit: para a CORRIDA e a CAMINHADA, a LARGADA será em ondas, a partir da 1h do dia 15/11/2026.
- d) Por se tratar de Evento Teste, a programação, a estrutura e os serviços oferecidos poderão ser ajustados pela ORGANIZAÇÃO, com divulgação nos canais oficiais do EVENTO.

2. CATEGORIAS E REGRAS DE PARTICIPAÇÃO

- a) Os PARTICIPANTES do EVENTO podem se inscrever em um único tipo de PROVA: CORRIDA 4 KM ou CAMINHADA 4 KM.
- b) Todo PARTICIPANTE que não se enquadrar nas categorias previstas neste REGULAMENTO será desclassificado do EVENTO.
- c) O PARTICIPANTE da CATEGORIA CORRIDA 4 KM competirá na CLASSIFICAÇÃO GERAL, conforme descrito neste REGULAMENTO.
- d) O PARTICIPANTE desta CATEGORIA CORRIDA 4 KM não terá direito a nenhum outro tipo de premiação, exceto a prevista para a CLASSIFICAÇÃO GERAL, conforme o descrito no item "PREMIAÇÃO DA CLASSIFICAÇÃO GERAL DA CORRIDA 4 KM" deste REGULAMENTO.

REGULAMENTO OFICIAL

SP MATCH RUN – Evento Teste – 2026



- e) Os PARTICIPANTES da CATEGORIA CAMINHADA 4 KM participarão da CAMINHADA em pelotão específico, sem direito a PREMIAÇÃO competitiva.

3. REGRAS GERAIS DO EVENTO

- a) Ao participar deste EVENTO, o PARTICIPANTE assume a responsabilidade pelos dados fornecidos, aceita totalmente o REGULAMENTO e assume as despesas de transporte, hospedagem, alimentação, seguros e quaisquer outras despesas necessárias ou provenientes da sua participação antes, durante e depois do EVENTO.
- b) Ao participar deste EVENTO, o PARTICIPANTE cede todos os direitos de utilização de sua imagem, inclusive direito de arena, renunciando ao recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com direitos de televisão ou de qualquer outro tipo de transmissão.
- c) Haverá, para qualquer tipo de emergência, serviço de apoio médico conforme as normas de organização de corridas de rua da FPA, CBA ou World Athletics (antiga IAAF). O atendimento médico de emergência será efetuado na rede pública.
- d) A segurança do EVENTO receberá apoio dos órgãos competentes e haverá monitores para a orientação dos PARTICIPANTES.
- e) Haverá hidratação para os PARTICIPANTES durante o EVENTO.
- f) Haverá guarda-volumes à disposição dos PARTICIPANTES na arena do EVENTO.
- g) A ORGANIZAÇÃO não recomenda que sejam deixados valores no guarda-volumes, tais como relógios, roupas ou acessórios de alto valor, equipamentos eletrônicos, de som ou celulares, cheques, cartões de crédito etc.
- h) A ORGANIZAÇÃO não se responsabilizará por qualquer objeto deixado no guarda-volumes, uma vez que se trata de mero serviço de cortesia.
- i) Não haverá reembolso, por parte da ORGANIZAÇÃO, bem como de seus PATROCINADORES, APOIADORES e REALIZADORES, de nenhum valor correspondente a equipamentos e/ou acessórios utilizados pelos PARTICIPANTES no EVENTO, independentemente do motivo, nem por qualquer extravio de materiais ou prejuízo que porventura os PARTICIPANTES venham a sofrer durante o EVENTO.
- j) A ORGANIZAÇÃO recomenda rigorosa avaliação médica prévia e a realização de teste ergométrico a todos os PARTICIPANTES.
- k) É proibido pular a grade para entrar na pista no momento da LARGADA ou em qualquer outro momento.
- l) A ORGANIZAÇÃO do EVENTO, bem como seus PATROCINADORES, APOIADORES e REALIZADORES, não se responsabilizam por prejuízos ou danos causados pelo PARTICIPANTE inscrito no EVENTO a terceiros ou a outros PARTICIPANTES, sendo estes de exclusiva responsabilidade do PARTICIPANTE.
- m) Poderão a ORGANIZAÇÃO e os REALIZADORES suspender ou transferir o EVENTO por questões de segurança pública, atos públicos, pandemia, vandalismo ou outros motivos de força maior.
- n) Em caso de condições climáticas que ofereçam risco à segurança dos PARTICIPANTES, como raios, tempestades ou ventos fortes, a ORGANIZAÇÃO poderá interromper, suspender ou adiar o EVENTO, conforme a orientação da equipe de segurança e dos órgãos competentes.
- o) O PARTICIPANTE que, em qualquer momento, deixe de atender às regras descritas neste REGULAMENTO ou, por omissão, deixe de comunicar à ORGANIZAÇÃO, por escrito e com confirmação de recebimento, qualquer impedimento de sua parte poderá, a qualquer tempo, ser desclassificado deste EVENTO.
- p) O PARTICIPANTE assume que participa deste EVENTO por livre e espontânea vontade, isentando de qualquer responsabilidade a ORGANIZAÇÃO, os REALIZADORES e os PATROCINADORES, em seu nome e de seus sucessores.
- q) Ao se inscrever no EVENTO, o PARTICIPANTE o faz de forma pessoal e intransferível, não havendo possibilidade de transferência desta inscrição para outro PARTICIPANTE nem de reembolso do valor da

REGULAMENTO OFICIAL

SP MATCH RUN – Evento Teste – 2026



inscrição após o prazo de 7 (sete) dias corridos da data da compra, conforme o item "CONSIDERAÇÕES FINAIS E REEMBOLSO" deste REGULAMENTO.

- r) Ao se inscrever no EVENTO, o PARTICIPANTE disponibiliza seus dados e autoriza a ORGANIZAÇÃO, os PATROCINADORES, APOIADORES, REALIZADORES e PARCEIROS a enviarem, a qualquer tempo, ao seu endereço eletrônico ou físico (ou a qualquer outro fornecido) informativos, mala direta ou qualquer outro tipo de correspondência.

4. REGRAS GERAIS DA CORRIDA

- a) A idade mínima para participação na CORRIDA é de 18 (dezoito) anos, não sendo aceitas inscrições de menores.
- b) As inscrições poderão ser feitas por terceiros, desde que o terceiro seja maior de idade e tenha uma autorização por escrito do PARTICIPANTE, acompanhada de cópia de um documento de identidade do PARTICIPANTE, que deverá ser apresentado pelo terceiro no ato da inscrição (quando necessário) ou na retirada do kit.
- c) A CORRIDA terá duração máxima de 1h (uma hora).
- d) O PARTICIPANTE que não estiver dentro do tempo projetado, em qualquer ponto do percurso, será convidado a retirar-se da PROVA, finalizando-a neste ponto, a partir do qual a ORGANIZAÇÃO não será mais responsável por qualquer tipo de serviço ou apoio a este PARTICIPANTE.
- e) Somente poderão participar do EVENTO pessoas que não estejam suspensas, que não façam uso comprovado de substância dopante e que não estejam cumprindo qualquer tipo de punição impeditiva imposta por Confederações ou Federações e vigente na época do EVENTO.
- f) Poderá ser realizado exame antidoping para os PARTICIPANTES do EVENTO, a critério da ORGANIZAÇÃO.
- g) O PARTICIPANTE deverá percorrer todo o trajeto demarcado, sendo proibido o uso de qualquer meio auxiliar para obter vantagem.
- h) É proibido o auxílio de terceiros, bem como o uso de qualquer recurso tecnológico sem prévia autorização, por escrito, da ORGANIZAÇÃO.
- i) Não haverá pagamento de cachê de participação para nenhum PARTICIPANTE.
- j) A participação no EVENTO é individual e intransferível, não podendo qualquer pessoa ser substituída por outra, em qualquer situação.
- k) Não é permitida a troca da inscrição por inscrição em outro evento da Fuse Eventos Esportivos.
- l) O PARTICIPANTE que ceder ou trocar seu número de peito com outra pessoa será integralmente responsável por qualquer dano ou acidente que venha a sofrer no referido EVENTO, ficando isentos de qualquer responsabilidade a ORGANIZAÇÃO do EVENTO, os PATROCINADORES, os APOIADORES, os órgãos públicos e outros.
- m) O PARTICIPANTE assume que é conhecedor de seu estado de saúde e de sua capacidade atlética e que treinou adequadamente para o EVENTO.
- n) A direção técnica da PROVA reserva-se o direito de incluir no EVENTO PARTICIPANTES especialmente convidados.

5. REGRAS GERAIS DA CAMINHADA

- a) A idade mínima para participação na CAMINHADA é de 18 (dezoito) anos, não sendo aceitas inscrições de menores.
- b) A CAMINHADA é participativa, não havendo classificação nem PREMIAÇÃO competitiva para os que completarem o percurso no tempo máximo previsto, que receberão a medalha de participação.
- c) A CAMINHADA terá duração máxima de 1h (uma hora), e o PARTICIPANTE que não estiver dentro do tempo projetado, em qualquer ponto do percurso, será convidado a retirar-se da CAMINHADA.

REGULAMENTO OFICIAL

SP MATCH RUN – Evento Teste – 2026



- d) As inscrições poderão ser feitas por terceiros, desde que o terceiro seja maior de idade e tenha uma autorização por escrito do PARTICIPANTE, acompanhada de cópia de um documento de identidade do PARTICIPANTE, que deverá ser apresentado pelo terceiro no ato da inscrição (quando necessário) ou na retirada do kit.
- e) O PARTICIPANTE deverá percorrer todo o trajeto demarcado. É proibido o auxílio de terceiros, bem como o uso de qualquer recurso tecnológico sem prévia autorização, por escrito, da ORGANIZAÇÃO.
- f) Não haverá pagamento de cachê de participação para nenhum PARTICIPANTE.
- g) A participação no EVENTO é individual e intransferível, não podendo qualquer pessoa ser substituída por outra, em qualquer situação.
- h) Não é permitida a troca da inscrição por inscrição em outro evento da Fuse Eventos Esportivos.
- i) O PARTICIPANTE que ceder ou trocar seu número de peito com outra pessoa será integralmente responsável por qualquer dano ou acidente que venha a sofrer no referido EVENTO, ficando isentos de qualquer responsabilidade a ORGANIZAÇÃO do EVENTO, os PATROCINADORES, os APOIADORES, os órgãos públicos e outros.
- j) O PARTICIPANTE assume que é conhecedor de seu estado de saúde e de sua capacidade atlética e que treinou adequadamente para o EVENTO.

6. CLASSIFICAÇÃO DA CORRIDA

- a) A classificação dos PARTICIPANTES na PROVA será definida conforme o tempo líquido, contado a partir da passagem do PARTICIPANTE pelo pódio de LARGADA e encerrado na sua passagem pelo mesmo pódio ao final da PROVA, e será publicada no site do EVENTO, na seção "RESULTADOS".
- b) Farão parte da CLASSIFICAÇÃO GERAL DA CORRIDA 4 KM todos os PARTICIPANTES que completarem o percurso.
- c) Qualquer reclamação sobre o resultado parcial ou final da PROVA deverá ser feita, por escrito, ao diretor técnico do EVENTO, até 30 (trinta) minutos após a divulgação.

7. PREMIAÇÃO DA CLASSIFICAÇÃO GERAL DA CORRIDA 4 KM

- a) Todo PARTICIPANTE classificado entre o 1º e o 5º lugar na CATEGORIA CORRIDA 4 KM, masculino e feminino, receberá, além da medalha de participação, um troféu especial.
- b) Todos os PARTICIPANTES que tiverem seus nomes chamados para premiação deverão encaminhar-se imediatamente à área de premiação e pódio para a entrega dos prêmios.
- c) Os PARTICIPANTES da CORRIDA 4 KM que não estiverem presentes na entrega dos troféus a que fizerem jus no dia do EVENTO terão um prazo de até 15 (quinze) dias corridos, contados da data do EVENTO, para solicitar o envio pelos Correios, por meio do e-mail fuse@fuse.com.br, ao escritório da ORGANIZAÇÃO em São Paulo.
- d) Caso o PARTICIPANTE deseje o envio de seu troféu conforme o previsto no item anterior, poderá recebê-lo em qualquer lugar do território brasileiro atendido pelos Correios, desde que arque com os custos de remessa (envio, embalagem, seguros e outros).
- e) As premiações não são cumulativas.
- f) Quando houver qualquer tipo de premiação em dinheiro ou de incentivo por objetivo atingido, os valores apresentados referem-se ao total do desembolso a ser efetuado pela ORGANIZAÇÃO, cabendo a cada PARTICIPANTE ganhador o pagamento dos tributos competentes.
- g) A ORGANIZAÇÃO reserva-se o direito de incluir qualquer outro tipo de PREMIAÇÃO, que será divulgada no site do EVENTO.
- h) O resultado oficial do EVENTO depende da divulgação oficial, pelas autoridades competentes, do resultado do exame antidoping ou do cumprimento de qualquer outra exigência a ser atendida pela ORGANIZAÇÃO.

REGULAMENTO OFICIAL

SP MATCH RUN – Evento Teste – 2026



- i) A ORGANIZAÇÃO poderá receber ou solicitar informações aos PARTICIPANTES para auxiliar na correção de eventuais problemas no fornecimento dos resultados, em até 30 (trinta) dias após a data de realização do EVENTO.

8. PREMIAÇÃO DA CAMINHADA

- a) Não haverá classificação nem PREMIAÇÃO competitiva na CAMINHADA, pois se trata de uma PROVA participativa. Todos os PARTICIPANTES que concluírem o percurso dentro do tempo máximo previsto receberão a medalha de participação.

9. INSCRIÇÕES, VALORES E PRAZOS

- a) As inscrições para a CORRIDA 4 KM e a CAMINHADA 4 KM terão o valor de R\$ 80,00 (oitenta reais), acrescido de taxa de conveniência, e poderão ser feitas até 09/11/2026 ou quando for atingido o número máximo de inscritos.
- b) A ORGANIZAÇÃO poderá, a qualquer tempo, suspender ou prorrogar prazos, ou ainda ampliar ou limitar o número de inscrições do EVENTO, em função de necessidades ou disponibilidades técnicas e estruturais, sem prévio aviso.

10. FORMAS E LOCAIS DE INSCRIÇÃO

- a) As inscrições poderão ser feitas no site www.spmatchrun.com.br até 09/11/2026, podendo o prazo ser prorrogado ou encerrado a critério da ORGANIZAÇÃO.
- b) Poderá haver inscrições para o EVENTO disponíveis no local de entrega de kit, caso não tenha sido atingido o número máximo de inscritos, ou a critério da ORGANIZAÇÃO. Essas inscrições estarão sujeitas à confirmação no local.

11. PROCEDIMENTOS PARA INSCRIÇÃO VIA INTERNET (TICKET SPORTS)

- a) O PARTICIPANTE deverá preencher correta e completamente a ficha de inscrição.
- b) O pagamento poderá ser efetuado por cartão de crédito, cartão de débito, boleto bancário ou Pix.
- c) O valor e a data da inscrição serão considerados a partir da data da efetivação do pagamento, e não da data de preenchimento da ficha.
- d) Não serão aceitos pagamentos por Caixa Expresso.
- e) O comprovante de pagamento é um documento único, não tendo a ORGANIZAÇÃO cópia dele.

12. RETIRADA DE KIT E IDENTIFICAÇÃO

- a) A entrega dos kits será feita no dia 14/11/2026 (sábado), das 11h às 19h, no Shopping SP Market (Av. das Nações Unidas, 22.540 – Jurubatuba, São Paulo, SP).
- b) Para retirar o kit, o PARTICIPANTE deve apresentar: documento de identidade e comprovante de pagamento e/ou boleto bancário da inscrição, impressos ou na tela do celular.
- c) O kit de participação do EVENTO, vinculado à taxa de inscrição, é composto de camiseta (cortesia), número de peito (participação) de uso obrigatório, chip de cronometragem descartável, somente para a CORRIDA, e possíveis brindes. Não haverá troca do tamanho da camiseta na entrega do kit nem em data posterior.
- d) O PARTICIPANTE que não retirar o seu kit no dia e horário anunciados pela Fuse Eventos Esportivos ficará impossibilitado de participar do EVENTO. A data e o horário da retirada do kit são amplamente divulgados no site oficial do EVENTO e nas redes sociais da Fuse Eventos Esportivos.
- e) É obrigatória a verificação de todos os itens que compõem o kit (camiseta/tamanho, número de peito e, para a CORRIDA, chip de cronometragem) no momento da retirada. Caso haja divergência, o PARTICIPANTE deve informar imediatamente um dos produtores, pois não serão aceitas reclamações após a retirada do kit.

REGULAMENTO OFICIAL

SP MATCH RUN – Evento Teste – 2026



Os produtos dos PATROCINADORES e APOIADORES são cortesias, podem variar em tamanho, cor, sabor, embalagem, entre outros aspectos, e não serão substituídos.

- f) Não haverá entrega de kit no dia do EVENTO nem após a realização do EVENTO.
- g) A camiseta do EVENTO, como mencionado acima, é uma cortesia da ORGANIZAÇÃO e tem tamanhos variados, que o PARTICIPANTE escolhe durante o processo de inscrição.
- h) É obrigatório o uso do número de peito para participar do EVENTO, e qualquer mutilação desse número implicará a desclassificação do PARTICIPANTE.
- i) Todo PARTICIPANTE que completar o EVENTO dentro do tempo máximo previsto receberá uma medalha de participação.

13. ESPAÇO PARA ASSESSORIAS ESPORTIVAS, EMPRESAS, TREINADORES E OUTROS

- a) Poderá a ORGANIZAÇÃO indicar locais para montagem de tendas de assessorias, empresas, treinadores e outros, de acordo com a disponibilidade de espaços na área da ARENA do EVENTO, desde que não interfiram no bom andamento da PROVA.
- b) Em caso de necessidade técnica ou exigências públicas, a ORGANIZAÇÃO poderá solicitar o remanejamento das tendas.
- c) A responsabilidade pela publicidade ou exibição de marcas nas tendas é única e exclusiva das assessorias, treinadores, empresas ou clubes de corrida, eximindo a ORGANIZAÇÃO de qualquer responsabilidade.
- d) Caso haja patrocínio conflitante com os PATROCINADORES do EVENTO, poderá a ORGANIZAÇÃO solicitar que as assessorias ou os treinadores retirem suas tendas.
- e) As tendas não poderão ter sistema de som que interfira no sistema de som do EVENTO, e a ORGANIZAÇÃO sugere que não ultrapassem 20 m² (vinte metros quadrados).

14. CONSIDERAÇÕES FINAIS E REEMBOLSO

- a) Dúvidas ou informações técnicas devem ser esclarecidas na página "Contato" do site www.spmatchrun.com.br ou por mensagem no Instagram @instadafuse.
- b) O canal oficial de venda das inscrições é o site www.spmatchrun.com.br. Não serão aceitas reclamações relativas a inscrições realizadas por canais não oficiais.
- c) Regras de reembolso e arrependimento: o PARTICIPANTE tem o prazo de 7 (sete) dias corridos, contados da data da compra, para solicitar o estorno do valor da inscrição, de acordo com o Código de Defesa do Consumidor. Será descontada a taxa de conveniência cobrada sobre os serviços de inscrição online, que não será reembolsada. O reembolso solicitado dentro dessas condições será processado em um prazo de 30 (trinta) a 60 (sessenta) dias, conforme determinação da Ticket Sports. Transcorrido o prazo de 7 (sete) dias, não será possível solicitar o cancelamento da inscrição por nenhum motivo.
- d) Caso o PARTICIPANTE tenha algum problema de saúde, lesão ou qualquer outro motivo que impeça a participação no EVENTO, a ORGANIZAÇÃO informa que não haverá reembolso do valor pago pela inscrição.
- e) A ORGANIZAÇÃO poderá, a seu critério ou conforme as necessidades do EVENTO, incluir ou alterar itens deste REGULAMENTO, total ou parcialmente.
- f) O EVENTO segue as diretrizes governamentais para a sua realização e poderá ser adiado por determinação das autoridades públicas ou por motivo de força maior. Caso ocorra o adiamento, os PARTICIPANTES serão avisados por meio de comunicados oficiais nas redes sociais da Fuse Eventos Esportivos e pelo e-mail cadastrado no ato da inscrição.
- g) O guarda-volumes será desativado às 2h45.
- h) Os casos omissos e as dúvidas deste REGULAMENTO serão dirimidos pela ORGANIZAÇÃO, de forma soberana, não cabendo recurso a essas decisões.